



www.kidstennis.ch

Manual für Clubs und Center

Inhalt

Mit drei Schritten zum Start	2
Login & Registration	3
Club-Login.....	3
Kids registrieren	3
Kids favorisieren	3
Kids einstufen	5
Verwaltung Kids.....	6
Lernbausteine erfassen	6
Matches (freies Spiel) erfassen	6
Super Challenges erfassen	6
Verwaltung Turniere	7
Turnier erfassen	7
Turnierteilnahme bestätigen und Matches erfassen	7
Lernbausteine.....	8
Tools	11
Flyer & Leporello	11
Schweissband/Willkommensgeschenk	11
Teampass.....	11
Downloads.....	11
Kids Tennis High School.....	12
Teams	12
Punkte	12
Quiz.....	12
Super Challenges	12

Mit drei Schritten zum Start

Herzlich Willkommen beim neuen Kids Tennis!

Auf den folgenden Seiten erklären wir Ihnen die Funktionsweise der neuen Website kidstennis.ch. Der Start ins neue Kids Tennis ist ganz einfach und umfasst grundsätzlich drei Schritte, die wir Ihnen auf den kommenden Seiten detailliert vorstellen.

Schritt 1: Kinder und Eltern informieren

Informieren Sie die Kinder und Eltern in Ihrem Club/Center über das neue Kids Tennis Programm. Dazu stellen wir Ihnen Flyer und Leporello zur Verfügung.

Alle Kinder die bei Kids Tennis dabei sein wollen, müssen sich zusammen mit ihren Eltern unter www.kidstennis.ch für das neue Kids Tennis Programm registrieren. Dies gilt auch für Kinder, die bereits über eine Juniorenlizenz verfügen.

Schritt 2: Kids einstufen

Nachdem sich die Kinder Ihres Club/Center für Kids Tennis registriert haben, müssen Sie die Kinder anhand der 30 Lernbausteine einstufen. Bitte beurteilen Sie, über welche Kompetenzen das Kind bereits verfügt und erfassen Sie die entsprechenden Lernbausteine als erreicht. Weitere Informationen hierzu im Kapitel „Verwaltung Kids“.

Schritt 3: Das Spiel beginnt!

Sobald Sie die Kinder eingestuft haben, können Sie fortlaufend die erreichten Lernbausteine, gespielte Matches und die Super Challenges erfassen.

Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen mit dem neuen Kids Tennis. Bei Fragen stehen wir Ihnen jederzeit mit Rat und Tat zur Seite:

Kontaktperson: Denis Vanderperre

Telefon: +41 32 344 07 33

E-Mail: kidstennis@swisstennis.ch

Login & Registration

Club-Login

Um sich auf kidstennis.ch als Club/Center einzuloggen, wählen Sie bitte folgende URL an:

www.kidstennis.ch/club-login

Wir empfehlen Ihnen, den Link als Favorit/Lesezeichen in Ihrem Browser zu speichern. Den Link zum Login finden Sie ebenfalls auf der Startseite von kidstennis.ch.

Die Zugangsdaten (Klub-Nr. und Passwort) sind im Begleitschreiben enthalten, das Sie mit dem „Starterkit“ erhalten haben. Bitte behandeln Sie die Zugangsdaten vertraulich und teilen Sie diese nur mit den Personen, die in Ihrem Club/Center mit der Administration der Kids und Kids-Tennis-Turniere betraut sind.

Kids registrieren

Jedes Kind muss sich selbst (zusammen mit den Eltern) für Kids Tennis registrieren. Bitte verteilen Sie deshalb jedem Kind in Ihrem Club einen Flyer und einen Leporello (für die Eltern), wo alle nötigen Informationen für die Registration enthalten sind. Sinnvoll ist ebenfalls die Durchführung eines Elternabends, um diese über die Neuerung und Vorteile von Kids Tennis zu informieren und zur Registration zu motivieren.

Wichtig!

Gerne weisen wir Sie darauf hin, dass die registrierten Daten in keiner Weise für werbliche oder andere Zwecke missbraucht werden. Die Daten dienen einzig dazu, dass die Entwicklung der Aktivitäten der Kinder erfasst werden können. Bitte informieren Sie die Eltern entsprechend.

Erst nach der Registration mit Wahl des Teams (Löwen, Papageien, Delfine) erhalten die Kinder durch Sie das Willkommensgeschenk (Schweissband) und den Teampass.

Für Kinder, die sich trotz Aufforderung nicht für Kids Tennis registrieren, können Sie als Club die Registration übernehmen. Dazu klicken Sie auf der Startseite von kidstennis.ch auf den Pfeil bei „Neu dabei?“. Füllen Sie die Felder im Namen des Kindes aus. Als E-Mail-Adresse verwenden Sie bitte die E-Mail-Adresse Ihres Club/Centers (kann mehrmals verwendet werden). Sie erhalten eine E-Mail zugeschickt, mit der Sie die Registration bitte bestätigen und das Team des Kindes auswählen. Ab diesem Zeitpunkt ist das Kind in der Datenbank registriert, so dass Sie die Lernbausteine erfassen können. Wichtig: Solange das Team nicht ausgewählt ist, gilt die Anmeldung als nicht abgeschlossen und Sie werden das Kind in der Datenbank nicht finden.

Kids favorisieren

Kinder, die in Ihrem Club/Center spielen, können Sie als Favorit Ihrem Club zuweisen, um so schneller auf deren Profil zugreifen zu können. Klicken Sie dazu nach dem Club-Login unten rechts auf „Kid suchen“.

Club Login

Kinder/Turniere Übersicht Favorisierte Kids Kid suchen Erfasste Turniere Turnier erfassen Downloads

Favorisierte Kinder

Nachname	Vorname	Geburtsdatum	Team	Stufe	Punkte	Favorit
Kein Kid gefunden						

Kid suchen

Geben Sie im erscheinenden Suchfeld den Vor- oder Nachnamen des Kindes ein und klicken Sie auf „SUCHEN“.

Anschliessend werden die Kinder angezeigt, die auf die Suche zutreffen. Indem Sie in der Spalte „Favorit“ auf den Stern klicken, fügen Sie das Kind Ihrem Login als Favorit hinzu (siehe Bild unten).


Club Login

Kinder/Turniere Übersicht Favorisierte Kids **Kid suchen** Erfasste Turniere Turnier erfassen Downloads

Suche

Vorname Nachname SUCHEN

Suchergebnisse

Nachname	Vorname	Geburtsdatum	Team	Stufe	Punkte	Favorit
Schäfer	Jason	12.07.2006	Papageien		191128	<input type="checkbox"/>

Nun wird das Kind im Menüpunkt „Kinder/Turniere Übersicht“ und damit direkt nach dem Login als Favorit dargestellt. Mit einem Klick auf den Nachnamen können Sie das Profil des Kindes bearbeiten.

Club Login

Kinder/Turniere Übersicht Favorisierte Kids Kid suchen Erfasste Turniere Turnier erfassen Downloads

Favorisierte Kinder

Nachname	Vorname	Geburtsdatum	Team	Stufe	Punkte	Favorit
Schäfer	Jason	12.07.2006	Papageien		191128	<input checked="" type="checkbox"/>

Bitte fügen Sie ausschliesslich Kinder als Favorit hinzu, die in Ihrem Club/Center spielen.

Kids einstufen

Nachdem sich ein Kind neu für Kids Tennis registriert hat und Sie es als Favorit hinzugefügt haben, müssen Sie den aktuellen Fortschritt des Kindes (in Form der Lernbausteine) innerhalb des Kids Tennis Programms festhalten. Dazu klicken Sie auf den Nachnamen des Kindes, worauf Sie in dessen Profil gelangen. Unter „Lernbausteine Rot“ können Sie festhalten, über welche Kompetenzen/Lernbausteine das Kind-bereits verfügt (siehe Bild und Kapitel nächste Seite).

Wenn Sie der Meinung sind, das Kind verfüge bereits über die Kompetenzen für die orange Stufe, können Sie alle roten Lernbausteine als „erreicht“ markieren, wonach das Kind automatisch die orange Stufe erreicht. Gleiches Vorgehen gilt für die Stufe grün.

Nach der Einstufung können Sie im Training erreichte Lernbausteine fortlaufend im Profil des Kindes eintragen. Wie oft oder regelmässig Sie dies tun, ist Ihnen überlassen. Wir empfehlen jedoch, die erreichten Lernbausteine umgehend dem Kind gegenüber zu kommunizieren und im Profil einzutragen, damit das Kind häufig Erfolgsmomente erlebt und die gesammelten Punkten in seinem Profil sieht.

Verwaltung Kids

Lernbausteine erfassen

Indem Sie bei der Übersicht favorisierter Kinder auf einen Nachnamen klicken, können Sie dessen Profil einsehen und dort die erreichten Lernbausteine, gespielten Matches und geschafften Super Challenges eintragen.

Um einen Lernbaustein als erreicht zu speichern, klicken Sie auf das Feld neben der Bezeichnung des Lernbausteins. Wenn alle 10 Lernbausteine einer Stufe erreicht sind, werden automatisch die nächsten 10 Lernbausteine der darauffolgenden Stufe angezeigt. Durch die Erfassung eines Lernbausteins als „erreicht“ erhält das Kind automatisch die Punkte für sein Team der Kids Tennis High School gutgeschrieben. Pro Lernbaustein erhält das Kind 10 Punkte.

Club Login

Kinder/Turniere Übersicht Favorisierte Kids Kid suchen Erfasste Turniere Turnier erfassen Downloads

Andreoni Nina

Personal		Kids Tennis High School	
Nachname:	Andreoni	Stufe:	
Vorname:	Nina	Anzahl Punkte:	10
Geburtsdatum:	20.05.2006	Anzahl Matches:	1
Team:	Delfine	Anzahl Turniere:	0
		Quiz:	
		Super Challenges:	0

Lernbausteine Rot

Der Zoo	<input checked="" type="checkbox"/>	Erreicht	Der Floh	<input type="checkbox"/>	Erreicht
Der Panther	<input type="checkbox"/>	Erreicht	Der Seelöwe	<input type="checkbox"/>	Erreicht
Das „Lämmli“	<input type="checkbox"/>	Erreicht	Der Habicht	<input type="checkbox"/>	Erreicht
Die Katze	<input type="checkbox"/>	Erreicht	Der Affe und der Panther	<input type="checkbox"/>	Erreicht
Die Maus	<input type="checkbox"/>	Erreicht	Der Fuchs	<input type="checkbox"/>	Erreicht

Add Match **Add Super Challenge**

Gleichzeitig zur Eintragung des erreichten Lernbausteins sollten Sie den entsprechenden Kleber in den Teampass des Kindes kleben (siehe dazu das Kapitel „Tools“ in diesem Dokument). Eine Übersicht aller Lernbausteine finden Sie im Kapitel „Lernbausteine“ in diesem Dokument.

Matches (freies Spiel) erfassen

Im Profil des Kindes können Sie erfassen, wenn ein Kind einen Match im Training oder freien Spiel (Freizeit) gespielt hat (keine Matches an Turnieren). Klicken Sie dazu auf den Button „Add Match“ (siehe Bild oben). Geben Sie das Datum und die Anzahl Matches ein und klicken Sie auf das Symbol + auf der rechten Seite. Für jeden gespielten Match erhält das Kind automatisch 10 Punkte für sein Team der Kids Tennis High School. Mit Klick auf „Zurück“ gelangen Sie zurück ins Profil des Kindes.

Super Challenges erfassen

Die Erfassung einer Super Challenge funktioniert nach dem gleichen Prinzip wie „Matches“ (siehe oben). Mehr zu den Super Challenges lesen Sie im Kapitel „Kids Tennis High School“ in diesem Dokument.

Verwaltung Turniere

Turnier erfassen

Um ein Kids Tennis Turnier zu erfassen, klicken Sie nach dem Club-Login auf den Menüpunkt „Turnier erfassen“. Füllen Sie bitte die angegebenen Felder aus. Vermerken Sie im Feld „Status“:

- in Bearbeitung: das Turnier soll noch nicht veröffentlicht werden
- anmelden: das Turnier ist veröffentlicht und die Kinder können sich zur Teilnahme anmelden
- ausgebucht: es können sich keine weiteren Teilnehmer mehr anmelden
- abgesagt: das Turnier findet nicht statt
- beendet: das Turnier hat stattgefunden

Wichtig: Bitte geben Sie unter „Stufe“ an, welche Kinder (Stufe Rot, Orange, Grün) am Turnier teilnehmen können. Ein Turnier kann für mehrere Stufen ausgeschrieben werden.

Nach Klick auf „Hinzufügen“ ist das Turnier gespeichert und wird unter kidstennis.ch im Kapitel „Events“ veröffentlicht.

Turnierteilnahme bestätigen und Matches erfassen

Wenn das Turnier stattgefunden hat, muss die Teilnahme der Kinder am Turnier sowie die Anzahl gespielter Matches erfasst werden. Klicken Sie dazu in der Übersicht erfasster Turniere auf den Namen Ihres Clubs.

The screenshot shows the 'Club Login' interface with a navigation bar containing: Kinder/Turniere Übersicht, Favorisierte Kids, Kid suchen, Erfasste Turniere, Turnier erfassen, and Downloads. Below the navigation bar, there are two sections: 'Favorisierte Kinder' and 'Erfasste Turniere'. The 'Erfasste Turniere' section contains a table with the following data:

Datum	Anmeldeschluss	Veranstalter	Ort	Stufe	Status	TN
30.04.2015	28.04.2015	TC Mümliswil	Mümliswil	Grün	beendet	2

Sie sehen nun alle Teilnehmer/-innen des Turniers auf einen Blick. Klicken Sie zuerst auf das Feld in der Spalte „Bestätigen“ und tragen Sie anschliessend die Anzahl der am Turnier gespielten Matches ein. Im Profil des Kindes wird automatisch die Anzahl Turniere und gespielter Matches registriert und das Kind erhält die Punkte für sein Team der Kids Tennis High School. Für jedes Turnier erhält das Kind 20 Punkte, für jeden Match 10 Punkte.








The screenshot shows a table with the following data:




Nachname	Vorname	Geburtsdatum	Team	Stufe	Matches hinzufügen	Bestätigen
Ingold	Sabine	19.10.1970	Delfine	Grün	+ 2	<input checked="" type="checkbox"/>
Moser	Tina	25.07.2006	Löwe	Orange	+	<input type="checkbox"/>








Lernbausteine




30 Lernbausteine, je 10 pro Stufe, bestimmen den Trainingsfortschritt der Kinder. An diesen können sich die Kinder messen und immer wieder kleine Erfolge feiern. Sie beinhalten grundlegende Kompetenzen zum Erlernen des Tennissports. Auf der roten Stufe bauen die Lernbausteine aufeinander auf. Auf der orangen und grünen Stufe gibt es keine Reihenfolge. Gegenüber den Kindern sprechen wir von „Challenges“, um das spielerische Element zu unterstreichen.








Pro Lernbaustein existieren ein Icon/Symbol (ersichtlich als Kleber im Teampass – siehe Kapitel „Tools“), ein Überbegriff (ersichtlich im Club-Login bei der Erfassung der Lernbausteine), eine Beschreibung für Fachpersonen und eine Bezeichnung sowie Beschreibung in Kindersprache (ersichtlich auf www.kidstennis.ch).




Stufe Rot				
	Icon/Symbol	Überbegriff	Beschreibung Fachpersonen	Beschreibung Kinder
1		GRUPPENREGELN	Das Kind kennt die Regeln in der Trainingsgruppe und macht in der Tennislektion mit.	Der Zookindergarten Mach mit und sei Teil des Zookindergartens!
2		HÜPFEN	Das Kind kann beidbeinig, seitlich hin und her hüpfen.	Der Floh Spring hin und her wie ein Floh!
3		BEREITSCHAFTS-STELLUNG	Zwei Kinder können aus der Bereitschaftsstellung einen Ball hin und her rollen.	Der Panther Sei bereit wie ein Panther vor dem Sprung!
4		SCHWINGEN & FANGEN	Zwei Kinder können sich aus einer seitlichen Position den Ball von unten zuwerfen und fangen.	Der Seelöwe Wirf den Ball so genau zu wie der Zoowärter, wenn er dem Seelöwen den Fisch zuwirft und fange den Ball wie der Seelöwe den Fisch!
5		BALL TREFFEN	Das Kind kann einen zugeworfenen Ball nach dem Aufprall mit dem Tennisschläger zurückspielen.	Das „Lämmchen“ Triff den Ball so sanft und weich, als ob du einem „Lämmchen“ über den Rücken streichelst!
6		TREFFPUNKT	Das Kind nimmt den Balltreffpunkt auf dem Tennisschläger bewusst wahr.	Der Habicht Sehe und verfolge den Ball wie ein Habicht seine Beute!
7		REAGIEREN	Das Kind kann aus einer dynamischen Bereitschaftsstellung einen Ball direkt fangen.	Die Katze Reagiere auf die Bälle wie eine Katze, wenn Sie eine Maus fangen will!

8		SERVIEREN UND RETURNIEREN	Das Kind kann auf einfache Art und Weise aufschlagen und retournieren.	Der Affe und der Panther Serviere locker wie ein Affe Kokosnüsse wirft und schlag den Ball zurück wie ein Panther!
9		PLATZABDECKUNG	Das Kind kann angepasst zurückspielen, um rechtzeitig in seine Ausgangsposition zurückzukehren.	Die Maus Kehr zurück ins Mauselloch und sei bereit für den nächsten Ball!
10		SPIELREGELN	Die Kinder können zu zweit selbständig „Games“ spielen.	Der Fuchs Sei schlau wie ein Fuchs und zähle richtig!

Stufe Orange			
	Überbegriff	Beschreibung Fachpersonen	Beschreibung Kinder
	SEILSPRINGEN	Das Kind kann beidbeinig und im Laufen Seil springen.	Boxer/-in Spring Seil wie ein Boxer!
	WEIT WERFEN	Das Kind kann den Tennisball weit und hoch werfen.	Speerwerfer/-in Wirf den Ball so hoch und so weit wie ein Speerwerfer!
	RICHTUNGSWECHSEL	Das Kind kann sich mit angepassten Schritten schnell in alle Richtungen bewegen.	Basketballer/-in Beweg dich so flink wie ein Basketballer!
	VORWÄRTSROTATION	Das Kind kann den Ball von der orangen Grundlinie mit Vorwärtsrotation spielen.	Turner/-in Lass den Ball so drehen, wie ein Turner, der einen Vorwärtssalto macht!
	BALLWECHSEL	Das Kind kann von der orangen Grundlinie (3/4 Linie) einen sicheren Ballwechsel spielen.	Tenniswand Spiel jeden Ball zurück wie eine Tenniswand!
	AMPEL	Das Kind erkennt die verschiedenen Spielsituationen (Metapher „Ampel“ rot, gelb oder grün) und kann den Ball angepasst zurückspielen.	Schachspieler/-in Spiel so schlau wie ein Schachspieler!
	RHYTHMISIEREN	Das Kind kann den Ballrhythmus bewusst wahrnehmen.	Tänzer/-in Nimm den Rhythmus des Balles wahr, wie ein Tänzer die Musik!

	DIFFERENZIERT SERVIEREN UND RETURNIEREN	Das Kind kann flach oder mit Slice aufschlagen. Es kann den Aufschlag des Gegners der Geschwindigkeit angepasst retournieren (blocken oder schwingen).	Handballer/-in Serviere wie der Penaltyschütze und returniere wie der Goalie!
	ANGREIFEN	Das Kind erkennt eine Angriffssituation und greift an.	Fechter/-in Greif an wie ein Fechter!
	VERHALTEN AM MATCH	Das Kind kann sich selbstständig auf einen Match vorbereiten und es weiss, wie man sich in einem Match verhält	Profi Verhalte dich vor und im Match wie ein Profi!

Stufe Grün			
	Überbegriff	Beschreibung Fachpersonen	Beschreibung Kinder
	ZWEITE FLUGBAHN	Das Kind kann von der Grundlinie sicher und wirkungsvoll spielen.	Der Grundlinienspieler Deine Grundschläge sind sicher und drängen den Gegner weit nach Hinten!
	SICHERES NETZSPIEL	Das Kind kann am Netz sicher spielen.	Der Netzspieler Volliere und schmettere sicher!
	DEFENSIVE SITUATION	Das Kind kann den Ball in einer defensiven Spielsituation angepasst zurückspielen.	Der Verteidigungskünstler Bleib in der Defensive im Spiel und gewinne Zeit!
	WIRKUNGSVOLLER ANGRIFFSBALL	Das Kind kann einen wirkungsvollen Angriffsball spielen und die Netzposition einnehmen.	Der Angreifer Greif wirkungsvoll an, so dass du dem Gegner Zeit wegnimmst!
	ANGEPASSTES NETZSPIEL	Das Kind kann in den verschiedenen Situationen am Netz angepasst zurückspielen und/oder den Punkt abschliessen.	Der Netzkünstler Bereite den Punkt mit dem Volley vor und/oder schliesse ihn ab!
	WIRKUNGSVOLL SERVIEREN	Das Kind kann sicher und platziert aufschlagen.	Der Aufschläger Platziere deine Aufschläge sicher!
	SELBST- WAHRNEHMUNG	Das Kind kontrolliert und „spürt“ die Länge seiner Schläge.	Der Grundlinienkünstler Spüre die Länge deiner Schläge!

	ANGEPASSTE PUNKTERÖFFNUNG	Das Kind kann bei der Punkteröffnung (Service und Return) den Punkt diktieren oder den Gegner neutralisieren.	Der Aufschlag- und Returnkünstler Diktieren oder neutralisieren bei der Punkteröffnung das Spiel!
	INITIATIVE ERGREIFEN	Das Kind kann das Feld öffnen und seine Chance nutzen.	Der Aktive Öffne das Feld und nutze deine Chance!
	SELBSTKONTROLLE	Das Kind erkennt seinen Aktivierungszustand und kann sich selber kontrollieren.	Der Coole Spür deinen Körper und sei bereit!

Tools

Flyer & Leporello

Für jedes Kind in Ihrem Club/Center erhalten Sie einen Flyer und einen Leporello. Bitte geben Sie diese Unterlagen den Kindern ab. Sie enthalten alle Informationen für die Registration zur Kids Tennis High School.

Sie erhalten weitere Flyer und Leporello zur Auflage in Ihrem Club/Center sowie ein Poster zur Bewerbung.

Schweissband/Willkommensgeschenk

Entsprechend der Anzahl U10-Kinder in Ihrem Club/Center erhalten Sie je ein Schweissband als Willkommensgeschenk für das Kind. Es gibt für jedes der drei Teams (Löwen, Papageien, Delfine) ein eigenes Schweissband. Das Kind erhält das Schweissband, nachdem es sich unter kidstennis.ch registriert hat. Fragen Sie das Kind danach, welches Team es gewählt hat.

Teampass

Nach der Registration unter kidstennis.ch erhält das Kind nebst dem Schweissband seinen Teampass. Auch hier gibt es drei Sorten, je eine pro Team. Im Teampass können alle geschafften Lernbausteine mit einem Kleber eingetragen werden. Nach jedem erreichten Lernbaustein können Sie dem Kind den entsprechenden Kleber zum Einkleben übergeben. Nach je zehn geschafften Lernbausteinen gibt es ausserdem einen Kleber mit oranger respektive grüner Fahne sowie bei Erwerb der Juniorenlizenz einen „Lizenz-Kleber“ und beim Abschluss der Programms den „Diplom-Kleber“.

Mit dem Teampass sieht das Kind seine Fortschritte auch ohne Internetzugang/Login.

Downloads

Im Kapitel „Downloads“ im Club-Login finden Sie weitere Dokumente und Hilfsmittel: z.B. das „Training Book“ mit Übungen und Testformen zu allen Lernbausteinen. Es werden fortlaufend weitere Dokumente aufgeschaltet.

Kids Tennis High School

Teams

Jedes Kind absolviert die Kids Tennis High School als Mitglied eines von drei Teams : Löwen, Papageien oder Delfine. Das Kind wählt sein Team bei der Registration für kidstennis.ch. Fragen Sie die Kinder aktiv danach, welches Team sie gewählt haben und bauen Sie die Teams ins Training ein, um die Motivation zu fördern.

Punkte

Für folgende Aktionen des Kindes erhält es Punkte für sein Team gutgeschrieben:

- erreichter Lernbaustein: 10 Punkte
- gespielter Match (freies Spiel/Training oder an Turnieren): 10 Punkte
- Teilnahme an einem Turnier: 20 Punkte
- richtig beantwortete Frage im Quiz: 5 Punkte
- geschaffte Super Challenge: 20 Punkte

Quiz

Die registrierten Kinder können in ihrem Login-Bereich unter kidstennis.ch an einem Quiz teilnehmen. Gestellt werden Fragen aus allen Bereichen des Tennissports (z.B. Regeln, Taktik, Geschichte). Die Punkte werden automatisch gutgeschrieben.

Super Challenges

Jeden Monat gibt es eine neue Super Challenge, die von den Ausbildungsverantwortlichen von Swiss Tennis kreiert wird. Die jeweils aktuelle Super Challenge wird im Login-Bereich der Kinder sowie den Clubs/Center per Newsletter kommuniziert. Sie können die Super Challenge im Training üben oder die Kinder dazu motivieren, sie in der Freizeit zu üben. Wenn das Kind eine Super Challenge beherrscht, können Sie ihm im Club-Login die Punkte gutschreiben (Profil des Kindes, „Add Super Challenge“).

Teamscore

Unter kidstennis.ch können Sie jederzeit den aktuellen Punktestand der drei Teams einsehen. Er setzt sich zusammen aus der Anzahl gesammelter Punkte, geteilt durch die Anzahl Teammitglieder. Am Ende jeder Saison (Herbst/Frühling) küren wir das Siegerteam.